

**Sprawozdanie Zarządu
Grupy kapitałowej Space Fox Games S.A.,
z siedzibą w Warszawie, przy ul. Wita Stwosza 49,
za rok obrotowy 01.01.2022 – 31.12.2022**

Grupa kapitałowa Space Fox Games S.A. zajmuje się wytwarzaniem gier komputerowych i działaniami w dziedzinie badawczo-rozwojowej związanymi z produkcją gier komputerowych.

Celem Zarządu w omawianym okresie było ustabilizowanie sytuacji finansowej Spółki dominującej, pozyskanie dla niej inwestorów oraz przekształcenie Spółki dominującej w Spółkę Akcyjną. Podjęte działania zostały sfinalizowane inwestycjami inwestorów prywatnych w Spółkę.

Jednocześnie Zarząd Grupy pozyskał jako inwestora spółkę Satus Games, która zainteresowana była inwestycją w nowy podmiot - w związku z tym w marcu roku 2022 Zarząd powołał do życia nową spółkę zależną Space Fox LAB Sp. zo.o. i tym samym całą Grupę kapitałową.

Głównym zadaniem Spółki dominującej była dalsza realizacja gry „RIN: The Last Child” oraz realizacja projektów outsourcingowych.

Głównym zadaniem Spółki zależnej Space Fox LAB było rozpoczęcie realizacji projektu badawczo-rozwojowego „Opracowanie innowacyjnego zestawu narzędzi deweloperskich do produkcji hybrydowych gier wieloplatformowych”

Zadania obu Spółek zostały zrealizowane.

Zdarzenia istotnie wpływające na działalność Grupy

W styczniu 2022 i w maju 2022 do Spółki dominującej przystąpili nowi inwestorzy nabywając 67 udziałów w Spółce i zasilając budżet Spółki łączną kwotą 1.864.000 PLN.

W marcu 2022 Zarząd powołał do życia Spółkę zależną Space Fox LAB sp. z o.o.

We wrześniu 2022 roku 25% udziałów w Spółce zależnej Space Fox LAB objęła spółka Satus Games Sp. z o.o. Głównym udziałowcem w Spółce Space Fox LAB sp. z o.o. pozostaje spółka Space Fox Games S.A., posiadająca 75% udziałów w Spółce.

Objęcie udziałów przez Satus Games związane było z pozyskaniem finansowania w łącznej kwocie 1.150.000 PLN i rozpoczęciem w grudniu 2022 roku realizacji projektu

B+R „Opracowanie innowacyjnego zestawu narzędzi deweloperskich do produkcji hybrydowych gier wieloplatformowych”.

Zgodnie z zawartą umową inwestycyjną Spółka dominująca przekształciła się w Spółkę Akcyjną w listopadzie 2022. Nazwa, logo oraz identyfikacja wizualna pozostały bez zmiany.

Przewidywany rozwój jednostki

Grupa planuje dalszy rozwój w kierunku tworzenia własnych produkcji ograniczając środki pozyskiwane od wydawców na rzecz większego udziału procentowego w zyskach ze sprzedaży, co bezpośrednio przełoży się na zwiększenie rentowności i umożliwi finansowanie kolejnych projektów ze środków własnych Grupy.

Aby utrzymać większą dywersyfikację przychodów Zarząd podjął decyzję o kontynuowaniu realizacji projektów w modelu outsourcingowym, jako podwykonawca. W roku 2023 Zarząd planuje sfinalizować i wydać projekt RIN: The Last Child, oraz wydać demo gry o roboczym tytule Moon Road, a także pozyskać finansowanie na finalizację i przekształcenie dema gry „Moon Road” w gotowy produkt. Istotnym będzie również zwiększenie zespołu marketingowego oraz rozwój społeczności graczy skupionych wokół produkcji Grupy.

Także w 2023, zgodnie z założeniami, Zarząd planuje doprowadzić do udanego debiutu Grupy na giełdzie NewConnect.

Ważniejsze osiągnięcia w dziedzinie badań i rozwoju

W ramach działalności Spółki zależnej Space Fox LAB Grupa rozpoczęła w grudniu 2022 roku projekt „Opracowanie innowacyjnego zestawu narzędzi deweloperskich do produkcji hybrydowych gier wieloplatformowych”, który może się przyczynić do osiągnięć w dziedzinie badań i rozwoju. Działania te będą kontynuowane w roku 2023.

Aktualna i przewidywana sytuacja finansowa

Aktualna sytuacja finansowa Grupy wskazuje zysk. Poszerzenie grona inwestorów oraz dywersyfikacja źródeł przychodów znacząco przełożyły się na pozytywną sytuację finansową Grupy.

Aby zapewnić możliwość dalszego dynamicznego rozwoju Grupa planuje zadebiutować na giełdzie NewConnect, kontynuować dywersyfikację źródeł przychodów, oraz rozwinąć zdolności produkcyjne, tak aby produkować równolegle dwa własne tytuły, utrzymując jednocześnie realizację projektów outsourcingowych.



Space Fox
GAMES

Nabycie udziałów (akcji) własnych

Grupa nie nabywała własnych udziałów.

Oddziały jednostki

Grupa nie posiada oddziałów.

Instrumenty finansowe

Grupa nie nabywała instrumentów finansowych.

Stosowanie zasady ładu korporacyjnego

Nie dotyczy.

.....
Aleksander Korulski
Prezes Zarządu

.....
Joanna Kadyszewska
Członek Zarządu



Space Fox
GAMES

Space Fox Games S.A., ul. Wita Stwosza 49, 02-661 Warszawa
Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy w Warszawie, XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru
Sądowego, nr KRS: 0000998657, NIP: PL7010431076. kapitał zakładowy 100 100 PLN